

FUTURO DIGITAL

SONY

Tendências Tecnológicas em Entretenimento



abnee

Carlos Goya - Out/2003

TÓPICOS :

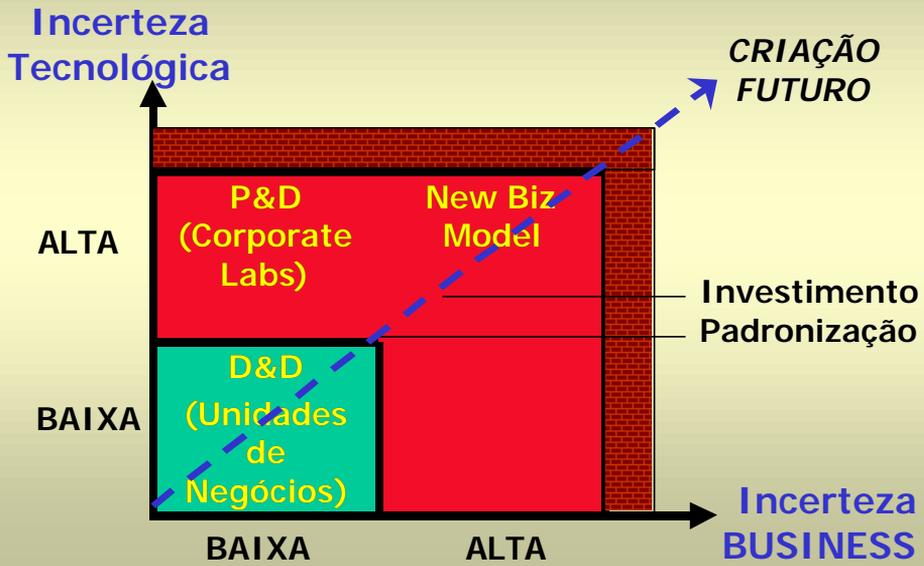
SONY

TENDÊNCIAS TECNOLÓGICAS :

- ✓ MERCADO
- ✓ CONSUMIDOR
- ✓ SONY UVN
- ✓ TENDÊNCIAS :
  - ✓ PRODUTOS
  - ✓ TECNOLOGIA COMPONENTES



### TECNOLOGIA X BUSINESS



Em 1946 ...



Akio Morita



Masaru Ibuka

1950 : Gravador de fitas magnéticas G. Type



Software



Hardware

1951 :  
H. Type



**" A COMPANY OF FIRSTS " SONY**

 <b>Masaru IBUKA</b> 1946	 <b>Akio MORITA</b> 1946	 <b>Kazuo IWAMA</b> 1976	 <b>Norio OHGA</b> 1982	 <b>Nobuyuki IDEI</b> 1995	 <b>Kunitake ANDO</b> 2000
					

# MERCADO CONSUMIDOR

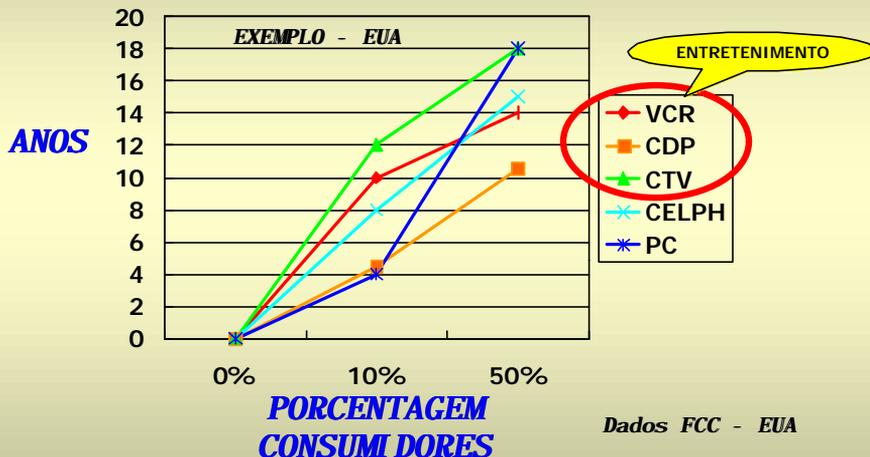
SONY



# EVOLUÇÃO : EXEMPLOS – ADOÇÃO TECNOLOGIA

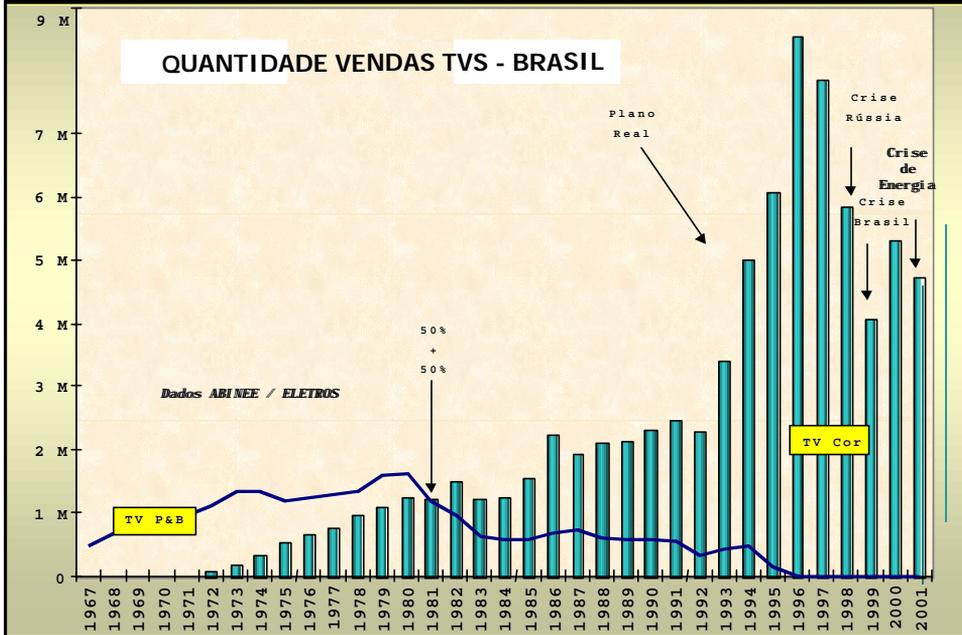
SONY

## TEMPO - ADOÇÃO TECNOLOGIA



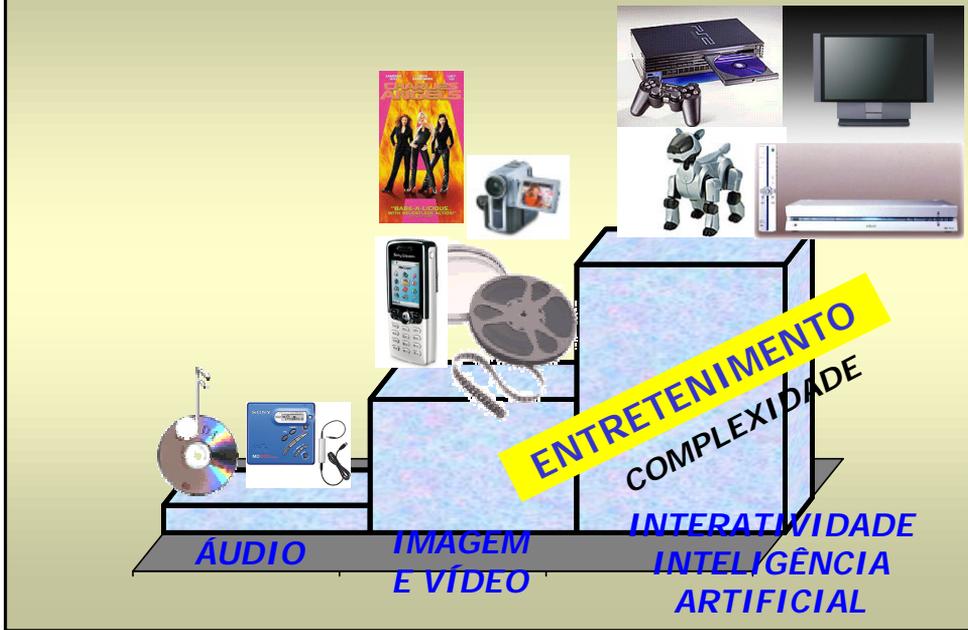
" PRECO , UTILIDADE X NECESSIDADE( SUPERFLUO) , SERVICOS , VALORES ..."

# EVOLUÇÃO : EXEMPLOS – ADOÇÃO TECNOLOGIA



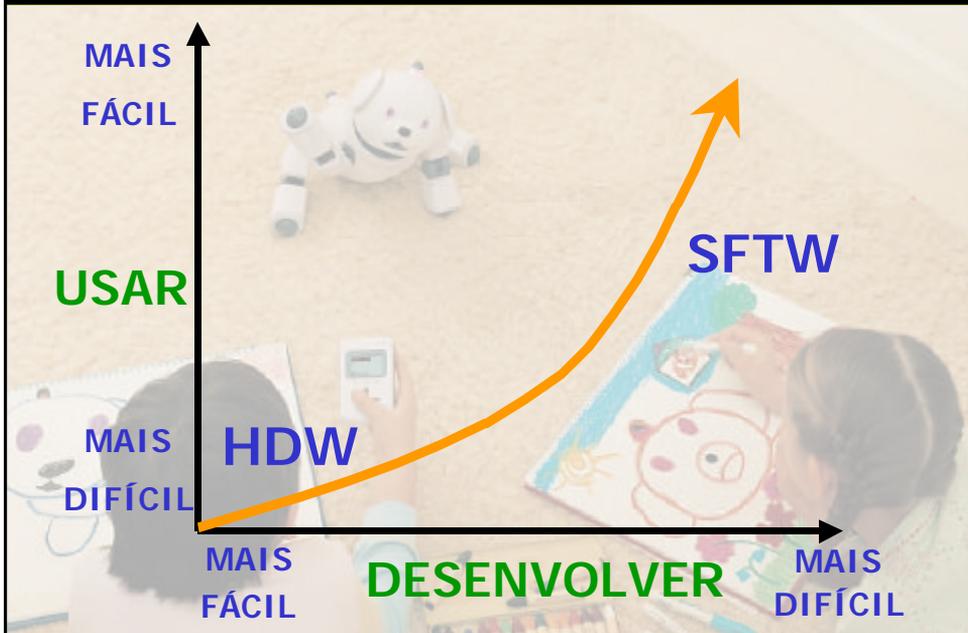
# ENTRETENIMENTO DIGITAL

SONY



# EVOLUÇÃO : DESENVOLVIMENTO

SONY



**CONSUMIDOR**

- ✓ **ENTRETENIMENTO: INFORMAÇÃO, FAMÍLIA**
- ✓ **PROGRAMAÇÃO**
- ✓ **CONTEÚDO**
- ✓ **PASSIVIDADE**
- ✓ **PODER DE ESCOLHA : O QUE VER , QUANDO**
- ✓ **NÃO USA A MAIORIA DOS RECURSOS OFERECIDOS ( EMBORA OS CONSIDERE NA HORA DE COMPRAR )**



**TECNOLOGIA : CONSUMIDOR PC X TV**



**X**



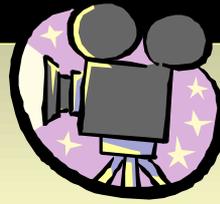
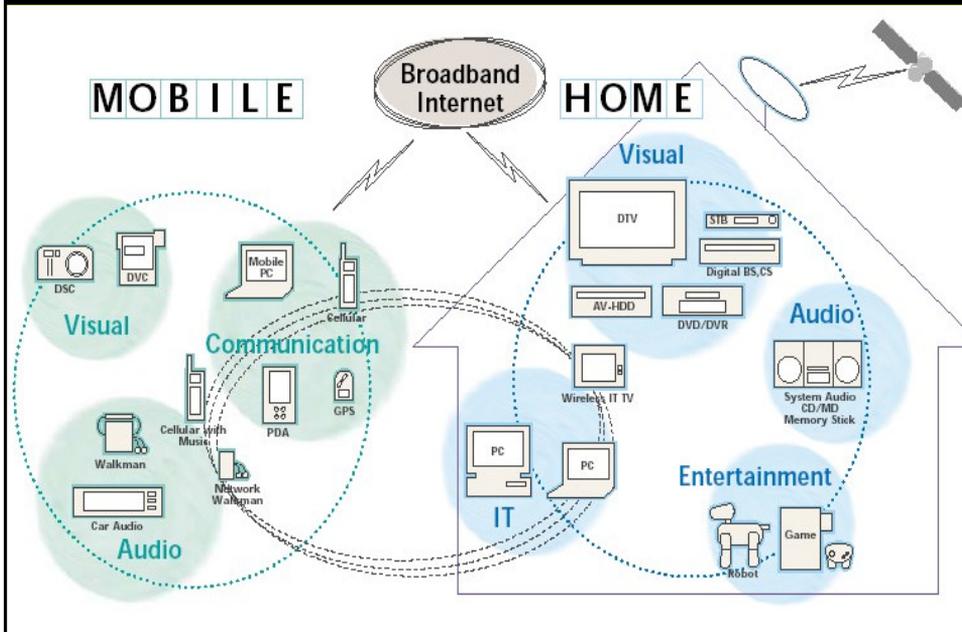


IMAGEM  
de  
CINEMA

\* Complexidade \*  
Lentidão



# HOME NETWORK



## O QUE REALMENTE O CONSUMIDOR QUER ?

- ✓ **VALORES :**
  - ✓ **ENTRETENIMENTO**
  - ✓ **QUALIDADE (FAZER VALER INVEST) , PREÇO , RECURSOS , DESIGN , ...**
  - ✓ **TECNOLOGIA : MAIS MODERNA ; PORTABILIDADE , VELOCIDADE, CONFIABILIDADE , USABILIDADE...**

## FUTURO DIGITAL :



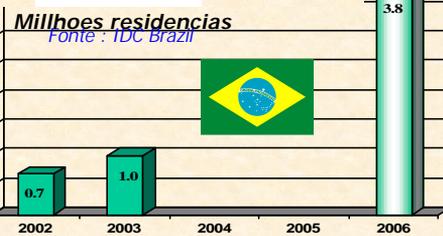
# EVOLUÇÃO BROADBAND

SONY

## ASSINANTES BANDA LARGA MUNDO



## ASSINANTES BANDA LARGA BRASIL



# SONY UVN :

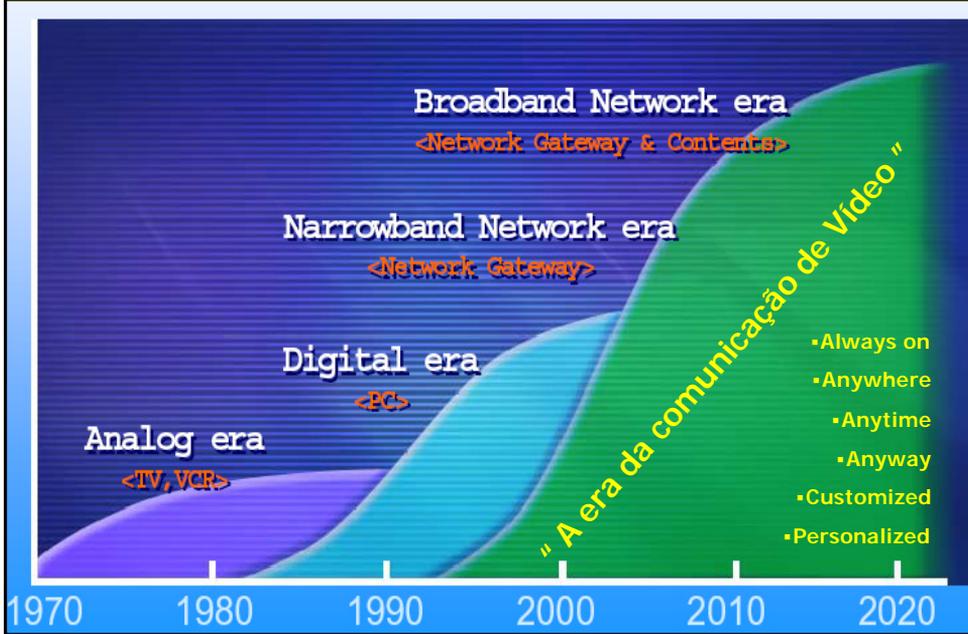
SONY



UVN : UBIQUITOUS VALUE NETWORK

# BROADBAND NETWORK ERA

SONY



# DO YOU DREAM IN SONY ?

SONY



# MODELO INTEGRADO DE NEGÓCIOS : **SONY**

## NOVAS OPORTUNIDADES

**HW**      **SW**

**CONT**      **SERV**

# PRODUTOS - TENDÊNCIAS **SONY**



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ DISPLAYS :

CRT



PROJEÇÃO



LCD



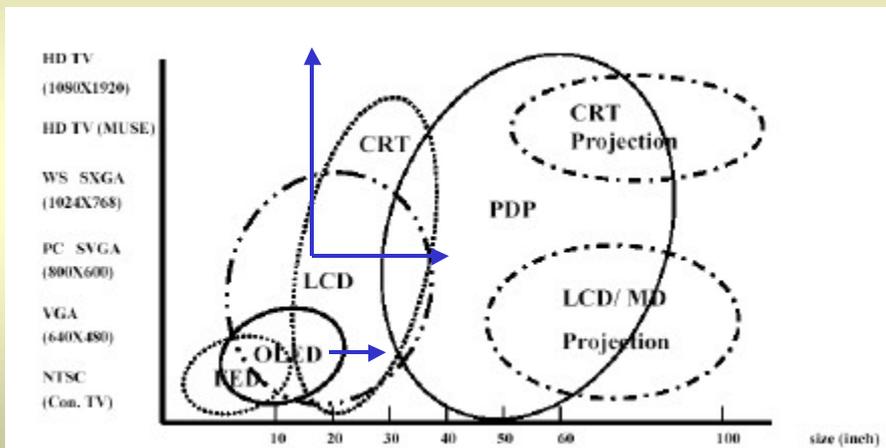
PLASMA



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

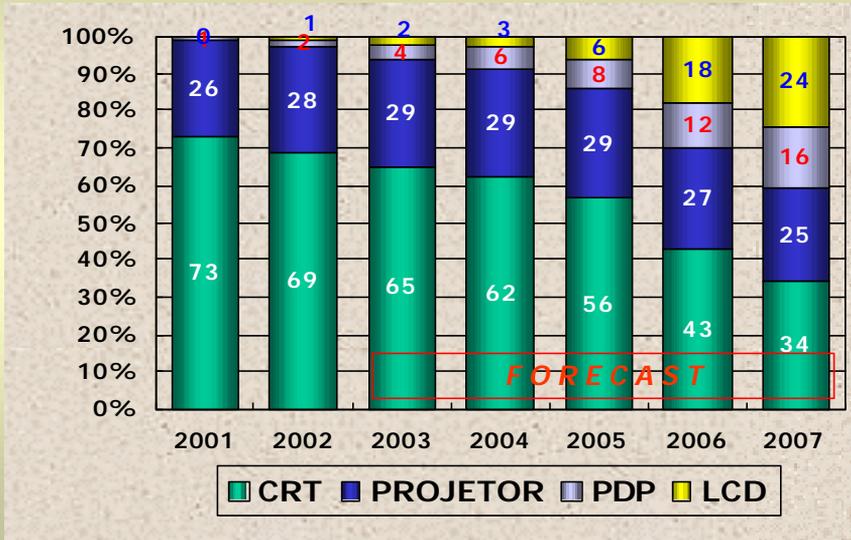
## ✓ DISPLAYS - aplicação :



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ DISPLAYS - TVS > 30" – MUNDO :



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ OLED DISPLAYS :

## FOLED DISPLAY



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

Outros :

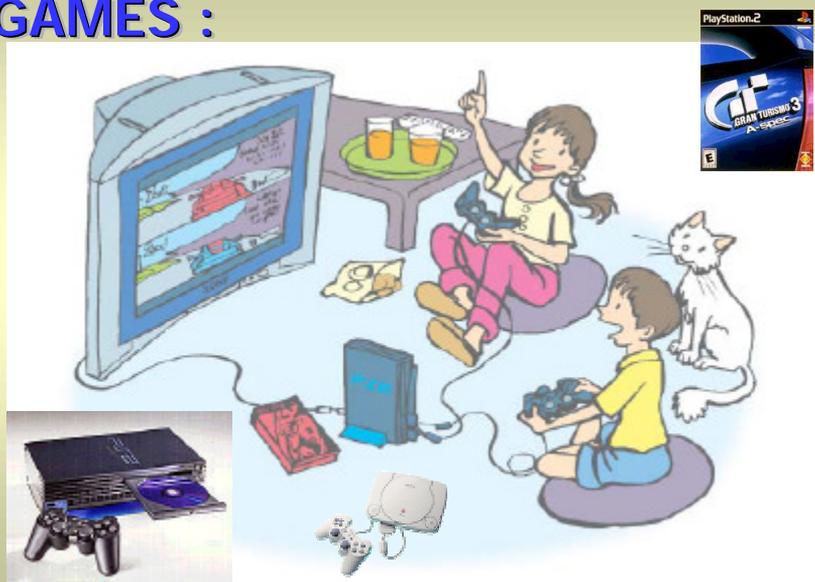
- ✓ **FED – FIELD EMISSION DISPLAY**
- ✓ **TFT – HIGH TEMPERATURE Po-Si-LCD**



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

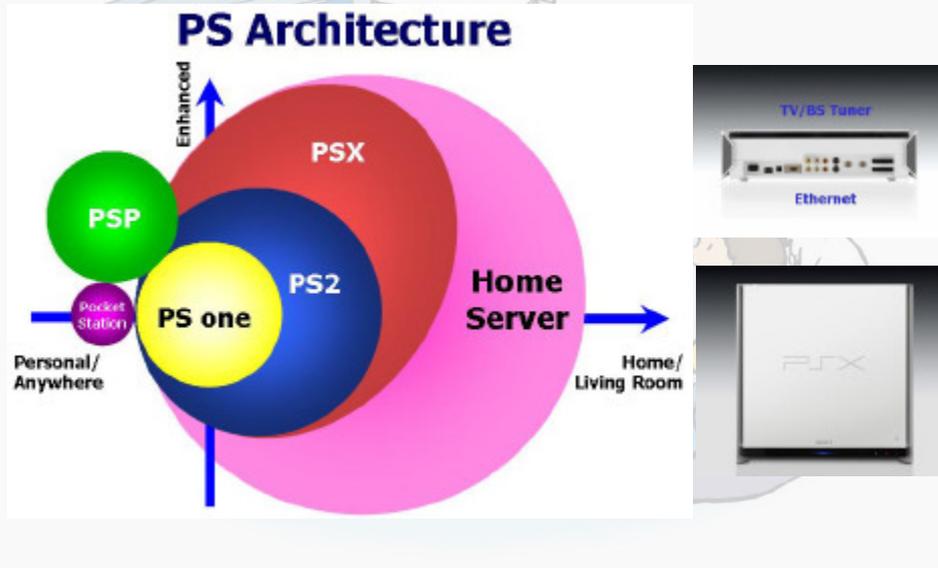
SONY

✓ **GAMES :**



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

## ✓ GAMES PSX :



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

## ✓ GAMES PSP :

- ✓ MIPS 32 bit core
- ✓ main memory : embedded DRAM
- ✓ 90nm semiconductor technology
- ✓ clock speed : TBD
- ✓ super ONE-CHIP solution with graphics , sound ,...
- ✓ wide-screen 16:9 TFT LCD (480x272)
- ✓ USB , Memory Stick
- ✓ Graphics :3D Polygon , 3d Curved Surface



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

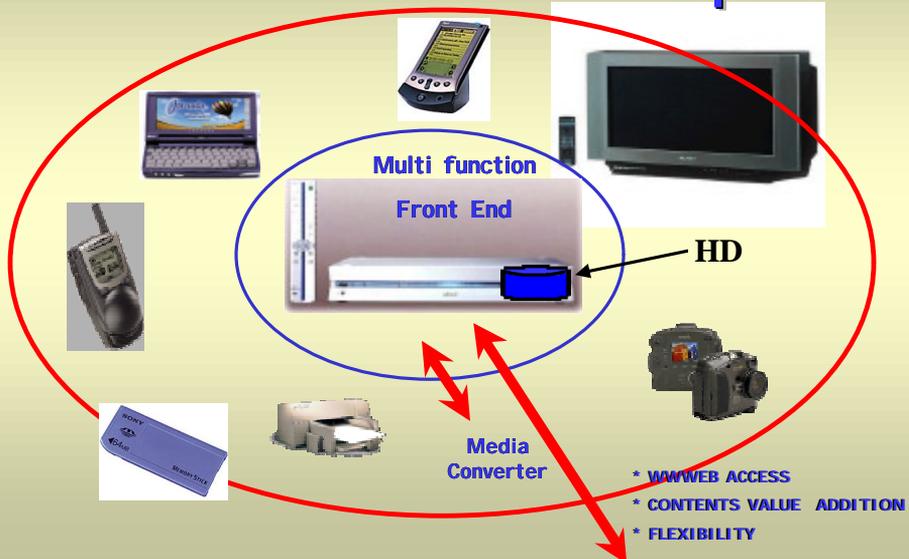
## ✓ ON-LINE GAMES :



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

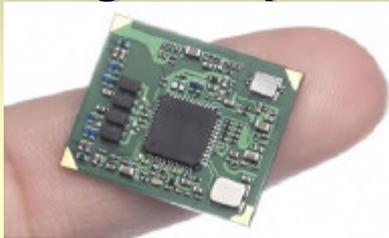
## ✓ TVS E PVRS : conceito : 2 pieces



## PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

✓ TV digital : portátil , móvel



✓ Blue-ray disk recorder



## PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

✓ TV : Robôs



NHK STRL OPEN HOUSE

22/May/2003 to 25/May/2003

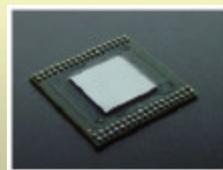
# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ CÂMERAS DIGITAIS :



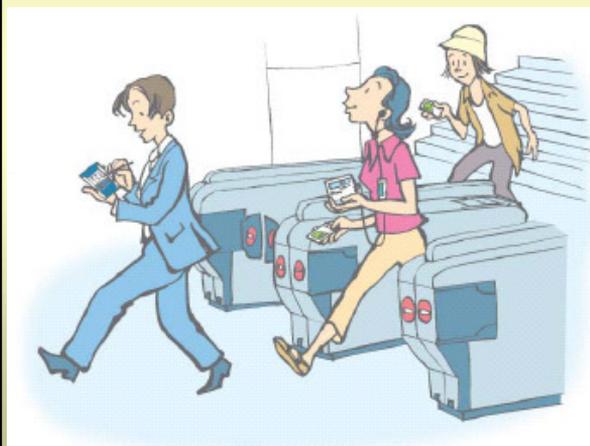
NETWORK



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ ÁUDIO - portable :



NET MD

# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL :



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ Entertainment robots :



**基本機能**

ロボットの構造と機能を説明する図解。左側のロボットは「ロボットの構造」を示し、右側のロボットは「ロボットの機能」を示している。図解には「ロボットの構造」に関する以下の項目が記載されている:

- ロボットの構造
- ロボットの機能
- ロボットの動作
- ロボットの制御
- ロボットの通信
- ロボットの学習
- ロボットの応答
- ロボットの動作
- ロボットの制御
- ロボットの通信
- ロボットの学習
- ロボットの応答

右側のロボットは「ロボットの機能」を示し、以下の項目が記載されている:

- ロボットの機能
- ロボットの動作
- ロボットの制御
- ロボットの通信
- ロボットの学習
- ロボットの応答

図解には「ロボットの構造」に関する以下の項目が記載されている:

- ロボットの構造
- ロボットの機能
- ロボットの動作
- ロボットの制御
- ロボットの通信
- ロボットの学習
- ロボットの応答

図解には「ロボットの機能」に関する以下の項目が記載されている:

- ロボットの機能
- ロボットの動作
- ロボットの制御
- ロボットの通信
- ロボットの学習
- ロボットの応答

# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ Portable - PCs :



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ MEMORY STICK :



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ Green feature :

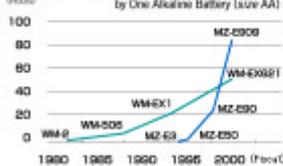


Vega color television KV-29625

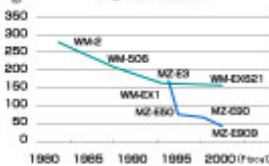


SONY "04-77" TWM-F0323

Weight and Power Consumption of Walkmans  
Playback Time Supported  
by One Alkaline Battery (size AA)



Weight of Walkmans



WM-FX202 Walkman stereo cassettes  
created using vegetable-based plastics

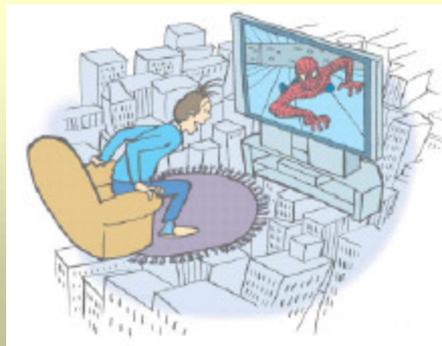


# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ Cinema Digital :

- ✓ Salas de cinema digital
- ✓ VOD



# PRODUTOS - TENDÊNCIAS

SONY

## ✓ Imagem Cinema:



CCD High Speed

TV 3D

NHK STRL OPEN HOUSE

22/May/2003 to 25/May/2003

## VALOR UVN :

SONY



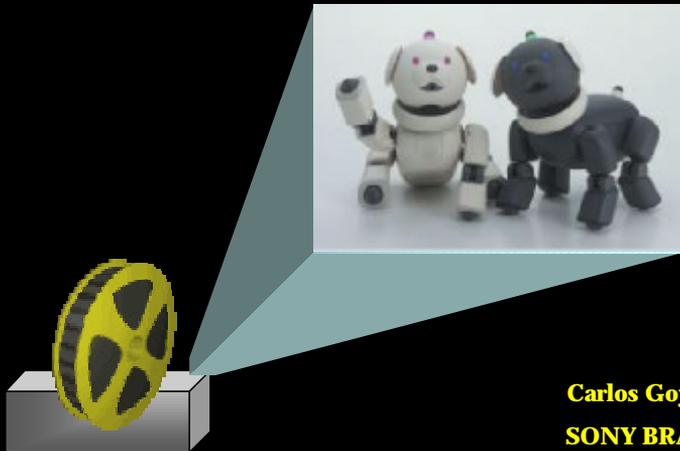
The UVN's "Value" is "Value" to the Customer

*COO Kunitake Ando:*

*The Ubiquitous Value Network - or UVN - is an environment where PC and consumer electronic devices are connected seamlessly to each other - and to the network, giving users easy access to rich content or service, from anywhere... Imagine a world where all our devices are seamlessly connected. You will be able to listen to music, watch movies and do countless other things the way you want. You will also be able to share your own creations, experiences and memories with friends and family.*

**MUITO OBRIGADO !**

**SONY**



**Carlos Goya Out/2003**

**SONY BRASIL LTDA**

**[carlos\\_goya@ssp.br.sony.com](mailto:carlos_goya@ssp.br.sony.com)**